

Pacjent:

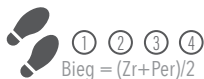
Imię:

Zawód:

Klasa:

Wzrost:

Wiek:


$$\text{Bieg} = (\text{Zr} + \text{Per}) / 2$$


Trauma Punkty Psychiki = Wiedza + Siła Woli + k10



Wynik rzutu k10
(można przeżuć na początku sesji)


$$\text{Odporność i pancerz} = (SI + SW) / 2$$

Blizna



Punkty Życia = Suma wszystkich cech



Bliźny i traumy

>3 w jednej = śmierć/szeleństwo
Brak miejsca na nową = +1 do innej



Dr

Umiejętności

Max 5 pozytywnych i 3 negatywne

Dasynwne



cecha		Pasywne	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	
		☐	

Gechy

Cechy

Siła +/- 		Bazowa
Zręczność +/- 		Bazowa
Percepcja +/- 		Bazowa
Wiedza +/- 		Bazowa
Siła Woli +/- 		Bazowa
Wpływ +/- 		Bazowa

Broń i amunicja

PT
+cecha

zasieg

mod

+dmg

Broń i amunicja

nazwa

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

nazwa

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

nazwa

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

13

14

15

16

17

18

19

20

nazwa

1

2

3

4

5

6

7

8

9

10

11

12

Ekwipunek

[illegible]

Wiaaεδζα tajemna

Max 5 zaklęć/rytuałów/pieczęci

Nazwa i efekt

cecha				
cecha				
cecha				
cecha				
cecha				
cecha				

Wkręty cel



Tajemnica